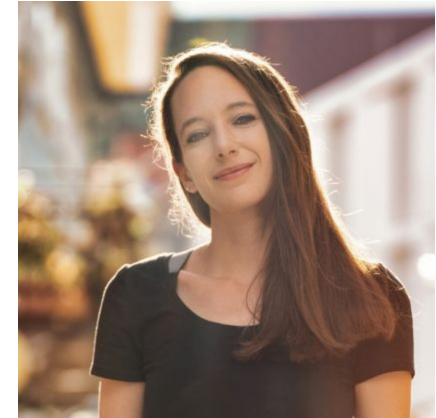




# Prof. Dr. Tech. Dipl.Ing. Johanna Pirker

Johanna Pirker ist seit Juli 2025 Professorin für N-Dimensional User Experience an der TUM School of Computation, Information and Technology der Technischen Universität München (TUM) sowie an der TU Graz. Im europäischen Raum ist sie die ist Expertin für Gamification. Sie leitet die Forschungsgruppe Game Lab Graz und erforscht Spiele mit dem Fokus auf KI, HCI, Datenanalyse und VR-Technologien. Ihr Forschungsschwerpunkt liegt an der Schnittstelle verschiedener Disziplinen: Künstliche Intelligenz, Games Research, VR und AR, Human-Computer Interaction, Data Analytics und EduTech. Ebenfalls ist sie eine aktive und starke Stimme der lokalen Indie-Entwicklergemeinschaft. Johanna Pirker: „Wie wir mit Gaming die Welt begreifen.“...



## Themen

Gamification & Metaverse, Megatrends & Bildung, Robotik & Künstliche Intelligenz, TED & TEDx, Transformation & Digitalisierung, Transformation, Innovation & Technologie, Trends, Zukunft & Wissenschaft

## Sprachen

Deutsch, Englisch

